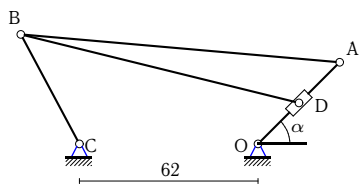


ПРИМЕР ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ К13

Дано:



$$OA = 40 \text{ см}, AB = 111 \text{ см},$$

$$\alpha = 45^\circ,$$

$$\omega_{OA} = 3 \frac{1}{\text{с}},$$

$$BC = 43 \text{ см}.$$

Рис. 1

Найти скорости и ускорения шарниров A , B , а также скорость и ускорение муфты D относительно направляющего стержня A .

1. План решения

Абсолютное движение муфты представим в виде суммы относительного движения по звену OA и переносного вместе с ним. Траекторией относительного движения является прямая, переносного движения – окружность с центром в точке O . По теореме сложения скоростей абсолютная скорость

$$\vec{v} = \vec{v}_{от} + \vec{v}_{п}.$$

Абсолютное ускорение вычисляется по теореме Кориолиса

$$\vec{a} = \vec{a}_{от} + \vec{a}_{п} + \vec{a}_{к}.$$

Неизвестные абсолютные скорость и ускорение выражаются через соответствующие величины полюса B

$$\vec{v} = \vec{v}_D = \vec{v}_B + \vec{v}_{DB}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_D = \vec{a}_B^n + \vec{a}_B^{\tau} + \vec{a}_{DB}^n + \vec{a}_{DB}^{\tau}.$$

В результате для $\vec{v}_{от}$ и $\vec{a}_{от}$ имеем два основных векторных уравнения

$$\vec{v}_B + \vec{v}_{DB} = \vec{v}_{от} + \vec{v}_{п}. \quad (13.1)$$

$$\vec{a}_B^n + \vec{a}_B^{\tau} + \vec{a}_{DB}^n + \vec{a}_{DB}^{\tau} = \vec{a}_{от} + \vec{a}_{п} + \vec{a}_{к}. \quad (13.2)$$

Решение этих уравнений можно выполнить *графически* и *аналитически*. Таким образом, имеем следующий план решения:

- 1) Расчет скоростей четырехзвенника $OABC$.
- 2) Определение $\vec{v}_{от}$ по формуле (1).
- 3) Расчет ускорений четырехзвенника $OABC$.
- 4) Определение $\vec{a}_{от}$ по формуле (2).

2. Графическое решение

1) Расчет скоростей

Существуют два способа графического расчета скоростей механизма: построение *плана скоростей* и расчет с помощью *мгновенных центров* скоростей. Используем первый способ. Сначала с помощью циркуля, линейки и транспортира на миллиметровой бумаге построим в масштабе сам механизм. Определим длину стержня $BD = 99$ см.

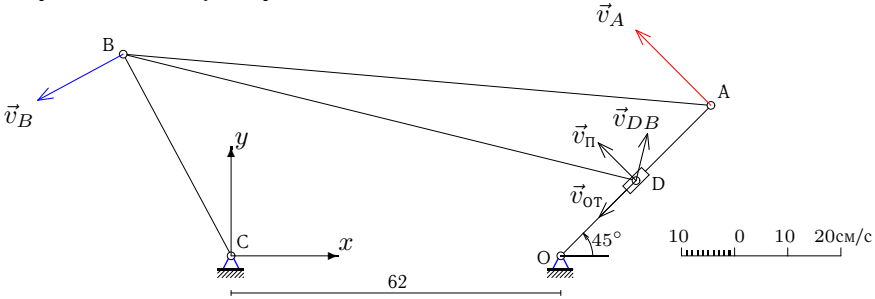


Рис. 2.

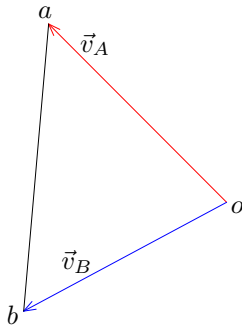


Рис. 3.

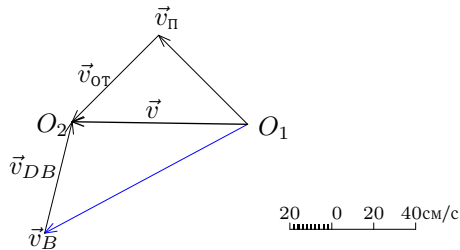


Рис. 4.

План скоростей механизма начнем с построения вектора скорости точки А. Величина скорости

$$v_A = \omega_{OA} OA = 3 \cdot 40 = 120 \text{ см/с.}$$

Направление вектора — перпендикулярно радиусу ОА (рис.2) против часовой стрелки (т.к. $\omega > 0$). Откладываем этот вектор от произвольной точки, обозначенной буквой о (рис.3). Конец вектора отмечаем буквой а. Через точку о проводим прямую параллельную направлению вектора скорости шарнира В, перпендикулярно радиусу СВ его траектории вокруг С. На этой прямой должна лежать точка b — конец вектора $\vec{v}_B$. По основному свойству плана скоростей $\overline{ab} \perp \overline{AB}$. Через точку а перпендикулярно АВ проводим вторую прямую. Пересечение проведенных прямых дает искомую точку b и, следовательно, длину вектора $v_B = 109.7$ см/с (измеряем в масштабе) и угловую

скорость звена AB

$$\omega_{AB} = ab/AB = 137.2/111 = 1.24 \text{ рад/с.}$$

Так как $OD = OA/2 = 20$ см, то скорость точки D, той точки звена OA, которая совпадает в данный момент с положением муфты, (переносная скорость) $v_n = v_D = 3 \cdot 20 = 60$ см/с. Вектор $\vec{v}_n$ направлен перпендикулярно звену OA.

2) Определение $\vec{v}_{от}$

Равенство (1) представим графически. От некоторой точки O_1 отложим вектор $\vec{v}_n$, известный по величине и направлению. От его конца мы должны отложить $\vec{v}_{от}$, известный лишь направлением (вдоль OA). Проведем через конец $\vec{v}_n$ прямую параллельную OA. Рассмотрим теперь левую часть равенства (1). От точки O_1 проведем вектор v_B , а через его конец прямую перпендикулярную BD (на ней лежит неизвестный пока вектор $\vec{v}_{DB}$). Точка O_2 пересечения двух построенных прямых определяет вектор абсолютной скорости $\vec{v}$ и вектора $v_{от} = 58.4$ см/с и $v_{DB} = 54.4$ см/с (измеряем в масштабе). Отсюда найдем необходимую в дальнейшем угловую скорость

$$\omega_{DB} = v_{DB}/DB = 54.4/99 = 0.55 \text{ рад/с.}$$

3) Расчет ускорений четырехзвенника OABC.

Ускорение точки A, лежащей на стержне OA, совершающем вращательное движение с постоянной угловой скоростью 3 рад/с, определяется аналитически

$$a_A = \omega_{OA}^2 OA = 9 \cdot 40 = 360 \text{ см/с}^2.$$

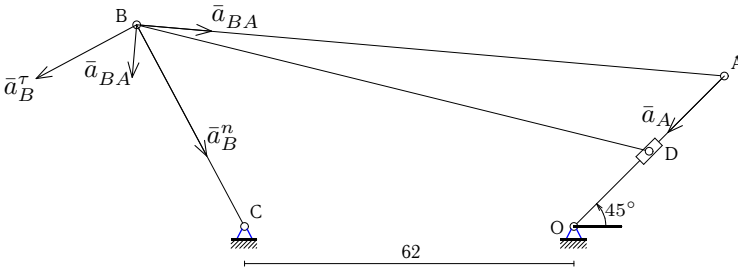


Рис. 5. Направления векторов ускорения

Ускорение точки B определим из векторного уравнения

$$\vec{a}_B = \vec{a}_B^n + \vec{a}_B^\tau = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^u + \vec{a}_{BA}^B,$$

решение которого найдем графически. Для этого вычислим предварительно модули векторов $a_B^n = v_B^2/BC = 109.7^2/43 = 280$ см/с², $a_{BA}^u = \omega_{DB}^2 DB = 0.55^2 \cdot 99 = 29.8$ см/с².

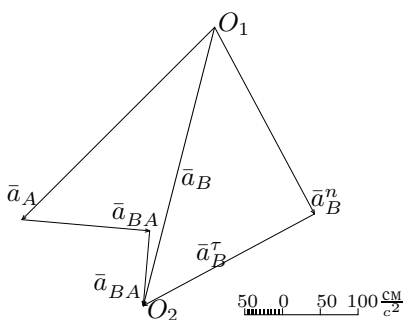


Рис. 6. План ускорений

Измерим длины построенных векторов. Получим $a_B = 380 \text{ см/с}^2$ и касательное ускорение $a_B^T = 257 \text{ см/с}^2$. Ускорение точки D (переносное для муфты) определим по формуле

$$a_D = a_{\pi} = \omega_{OA}^2 OD = 9 \cdot 20 = 180 \text{ см/с}^2.$$

4) Определение $\vec{a}_{от}$

Направления всех векторов, входящих в уравнение (1), изобразим на чертеже механизма

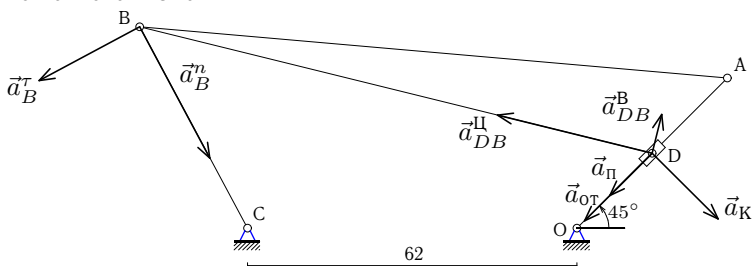


Рис. 7

Направление вектора ускорения Кориолиса получается поворотом по часовой стрелке ($\omega_{\pi} = \omega_{OA} > 0$) вектора относительной скорости $v_{от}$. Модули некоторых векторов из (2) можно вычислить. Так как вектор переносной угловой скорости перпендикулярен плоскости чертежа, а, следовательно, и относительной скорости, то

$$a_K = 2\omega_{\pi}v_{от} \sin 90^\circ = 2 \cdot 3 \cdot 58.4 = 350.2 \text{ см/с}^2.$$

Зная ω_{DB} , найдем

$$a_{DB}^u = \omega_{DB}^2 DB = 0.55^2 \cdot 99 = 29.9 \text{ см/с}^2.$$

Величины $a_{\pi} = 180 \text{ см/с}^2$, $a_B^n = 280 \text{ см/с}^2$ и $a_B^T = 257 \text{ см/с}^2$ найдены ранее.

От некоторой точки O_1 строим план ускорений. Откладываем один за другим известные вектора $\vec{a}_A$ и $\vec{a}_{BA}^u$. К концу последнего проводим перпендикуляр к AB — на нем должен лежать вектор $\vec{a}_{BA}^B$. От той же точки O_1 откладываем $\vec{a}_B^n$ и перпендикуляр к нему ($\vec{a}_B^T$). Пересечение двух перпендикуляров дает точку O_2 — конец искомого вектора $\vec{a}_B$.

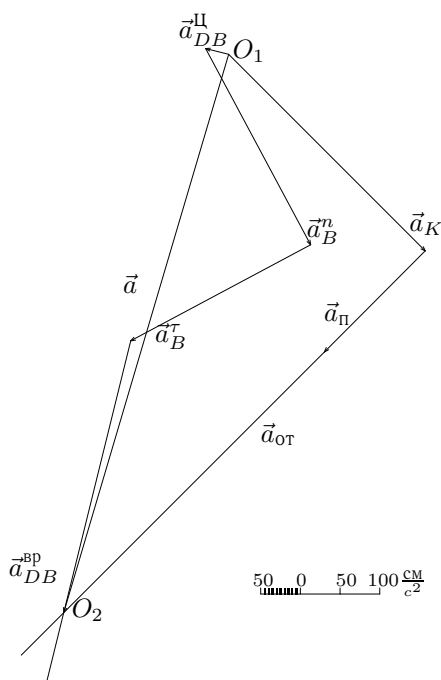


Рис. 8. Определение $a_{от}$

По аналогии с предыдущими графическими построениями от некоторой точки O_1 (рис.8) отложим отдельно известные вектора из левой и правой части уравнения (2). Точка O_2 пересечения направлений $\vec{a}_{от}$ и $\vec{a}_{DB}^B$ определяет абсолютное ускорение $\vec{a}$ и искомое $\vec{a}_{от}$. Измеряя длину вектора на чертеже, приближенно получим $a_{от} = 464 \text{ см/с}^2$.

3. Аналитическое решение

Для аналитического решения необходимо выбрать систему координат и определить координаты всех шарниров.

Поместим начало координат в точку C (рис.2) Таким образом,

$$x_C = 0, y_C = 0, x_O = 62, y_O = 0,$$

$$x_A = 62 + 40 \cos 45^\circ = 90.28 \text{ см}, y_A = 40 \sin 45^\circ = 28.28 \text{ см},$$

$$x_D = 62 + 20 \cos 45^\circ = 76.14 \text{ см}, y_D = 20 \sin 45^\circ = 14.14 \text{ см}.$$

Координаты точки B найдем из очевидной системы уравнений ¹

$$(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 = AB^2,$$

$$(x_B - x_C)^2 + (y_B - y_C)^2 = BC^2.$$

Получим решение $x_B = -20.30 \text{ см}, y_B = 37.91 \text{ см}.$

¹Maple-алгоритм изложен в *Решебнике. Теоретическая механика, с. 218*

1) Расчет скоростей

Уравнения *трех угловых скоростей*² примет вид

$$(y_A - y_O)\omega_{OA} + (y_B - y_A)\omega_{BA} + (y_C - y_B)\omega_{BC} = 0,$$

$$(x_A - x_O)\omega_{OA} + (x_B - x_A)\omega_{BA} + (x_C - x_B)\omega_{BC} = 0,$$

или при $\omega_{OA} = 3\frac{1}{c}$

$$9.63\omega_{BA} - 37.91\omega_{BC} = -28.28 \cdot 3,$$

$$-110.58\omega_{BA} + 20.30\omega_{BC} = -28.28 \cdot 3.$$

Получим решение

$$\omega_{BA} = 1.236\frac{1}{c}, \quad \omega_{BC} = 2.552\frac{1}{c}.$$

2) Определение $\vec{v}_{от}$

Предположим, что вектор относительной скорости $\vec{v}_{от}$ направлен от точки А к В. Уравнение (1) запишем в координатной форме, в проекциях на оси x и y . Для этого воспользуемся представлением формулы Эйлера для скорости в виде

$$\vec{v}_B = \vec{\omega}_{BC} \times \overline{CB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BC} \\ x_B - x_C & y_B - y_C & 0 \end{vmatrix}.$$

$$\vec{v}_{DB} = \vec{\omega}_{BD} \times \overline{BD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BD} \\ x_D - x_B & y_D - y_B & 0 \end{vmatrix}.$$

$$\vec{v}_\Pi = \vec{v}_D = \vec{\omega}_{OA} \times \overline{OD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{OA} \\ x_D - x_O & y_D - y_O & 0 \end{vmatrix}.$$

Отсюда следуют формулы для проекций

$$\begin{aligned} v_{Bx} &= -\omega_{BC}(y_B - y_C), & v_{By} &= \omega_{BC}(x_B - x_C), \\ v_{DBx} &= -\omega_{BD}(y_D - y_B), & v_{DBy} &= \omega_{BD}(x_D - x_B), \\ v_x &= -\omega_{OA}(y_D - y_O), & v_y &= \omega_{OA}(x_D - x_O). \end{aligned} \quad (13.3)$$

В результате

$$-\omega_{BC}(y_B - y_C) - \omega_{BD}(y_D - y_B) = -v_{от} \cos 45^\circ - \omega_{OA}(y_D - y_O),$$

$$\omega_{BC}(x_B - x_C) + \omega_{BD}(x_D - x_B) = -v_{от} \sin 45^\circ + \omega_{OA}(x_D - x_O).$$

Подставив сюда известные координаты и найденные угловые скорости, запишем систему уравнений для $v_{от}$ и ω_{BD}

$$0.71v_{от} + 23.77\omega_{BD} = 54.32,$$

²Решебник. Теоретическая механика

$$0.71v_{от} + 96.44\omega_{BD} = 94.23.$$

Решение системы

$$v_{от} = 58.36 \frac{1}{c}, \quad \omega_{BD} = 0.549 \frac{1}{c}.$$

3) Расчет ускорений четырехзвенника OABC.

При $\varepsilon_{OA} = 0$ запишем уравнения трех угловых ускорений³

$$-110.58\varepsilon_{BA} + 20.30\varepsilon_{BC} = 3^2 \cdot 28.28 + 1.236^2 \cdot 9.63 - 2.552^2 \cdot 37.91 = 22.33,$$

$$9.63\varepsilon_{BA} - 37.91\varepsilon_{BC} = -3^2 \cdot 28.28 + 1.236^2 \cdot 110.58 - 2.552^2 \cdot 20.30 = -217.89.$$

Решение этой системы

$$\varepsilon_{AB} = 0.895 \frac{1}{c^2}, \quad \varepsilon_{BC} = 5.975 \frac{1}{c^2}.$$

4) Определение $\vec{a}_{от}$

Для того, чтобы уравнение (2) записать в координатной форме, потребуются проекции векторов ускорений. Имеем

$$\vec{a}_B^n = \vec{\omega}_{BC} \times \vec{v}_B = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BC} \\ v_{Bx} & v_{By} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_B^\tau = \vec{\varepsilon}_{BC} \times \overline{CB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon_{BC} \\ x_B - x_C & y_B - y_C & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_{DB}^n = \vec{\omega}_{BD} \times \vec{v}_{DB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BD} \\ v_{DBx} & v_{DBy} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_{DB}^b = \vec{\varepsilon}_{BD} \times \overline{BD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon_{BD} \\ x_D - x_B & y_D - y_B & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_\Pi = \vec{a}_D^n = \vec{\omega}_{OA} \times \vec{v}_D = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{OA} \\ v_{Dx} & v_{Dy} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_K = 2\vec{\omega}_\Pi \times \vec{v}_{от} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_\Pi \\ v_x & v_y & 0 \end{vmatrix}.$$

Раскрывая определители по элементам верхней строки (орты координатных осей x и y $\vec{i}, \vec{j}$) с учетом уже найденных проекций скоростей (3), получим

³Решебник. Теоретическая механика

выражения

$$\begin{aligned}
 a_{Bx}^n &= -\omega_{BC}^2(x_B - x_C), \\
 a_{Bx}^\tau &= -\varepsilon_{BC}(y_B - y_C), \\
 a_{DBx}^u &= -\omega_{BD}^2(x_D - x_B), \\
 a_{DBx}^B &= -\varepsilon_{BD}(y_D - y_O), \\
 a_x &= -\omega_{OA}^2(x_D - x_O), \\
 a_x &= 2 \cdot \omega_{OA} v_{OT} \sin 45^\circ.
 \end{aligned}$$

Аналогично получаются проекции на ось y . В итоге

$$\begin{aligned}
 & -\omega_{BC}^2(x_B - x_C) - \varepsilon_{BC}(y_B - y_C) - \omega_{BD}^2(x_D - x_B) - \varepsilon_{BD}(y_D - y_B) = \\
 & = -a_{OT} \cos 45^\circ - \omega_{OA}^2(x_D - x_O) + 2 \cdot \omega_{OA} v_{OT} \sin 45^\circ.
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & -\omega_{BC}^2(y_B - y_C) + \varepsilon_{BC}(x_B - x_C) - \omega_{BD}^2(y_D - y_B) + \varepsilon_{BD}(x_D - x_B) = \\
 & = -a_{OT} \sin 45^\circ - \omega_{OA}^2(y_D - y_O) - 2 \cdot \omega_{OA} v_{OT} \cos 45^\circ.
 \end{aligned}$$

Подставив сюда все известные величины, получим систему уравнений для a_{OT} и ε_{BD}

$$0.71a_{OT} + 23.77\varepsilon_{BD} = 243.7,$$

$$0.71a_{OT} + 96.44\varepsilon_{BD} = -13.87.$$

Решение системы ⁴

$$a_{OT} = 463.77 \frac{\text{CM}}{c^2}, \quad \varepsilon_{BD} = -3.544 \frac{1}{c^2}.$$

⁴В процессе аналитического решения приходится 4 раза решать систему двух линейных уравнений. Эту математическую процедуру лучше выполнить на ЭВМ, или даже на программируемом калькуляторе.