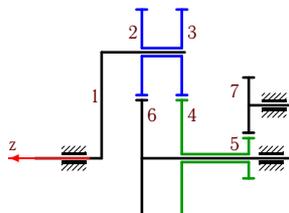
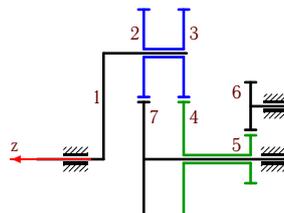
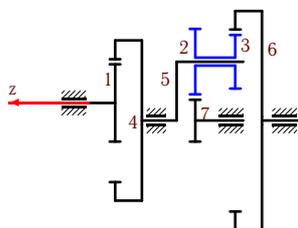


**К10. 25.**

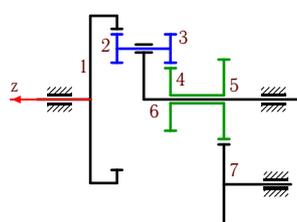
$$r_1 = 14, r_2 = 6, r_3 = 6, r_4 = 8, r_5 = 3, \\ r_6 = 8, r_7 = 4, \omega_{1z} = 6, \omega_{6z} = 12.$$

**К10. 26.**

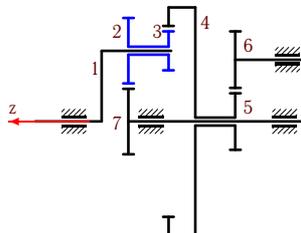
$$r_1 = 16, r_2 = 7, r_3 = 7, r_4 = 9, r_5 = 4, \\ r_6 = 4, r_7 = 9, \omega_{1z} = 1, \omega_{6z} = -8.$$

**К10. 27.**

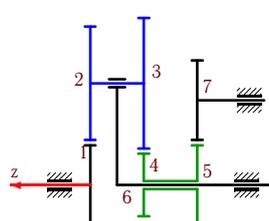
$$r_1 = 7, r_2 = 6, r_3 = 5, r_4 = r_5 = 10, \\ r_6 = 15, r_7 = 4, \omega_{1z} = 90, \omega_{6z} = 79.$$

**К10. 28.**

$$r_1 = 8, r_2 = 2, r_3 = 2, r_4 = 4, r_5 = 5, \\ r_6 = 6, r_7 = 5, \omega_{1z} = 2, \omega_{6z} = 1.$$

**К10. 29.**

$$r_1 = 16, r_2 = r_7 = 8, r_3 = 5, r_4 = 21, \\ r_5 = r_6 = 7, \omega_{1z} = 21, \omega_{6z} = -16.$$

**К10. 30.**

$$r_1 = 5, r_2 = 7, r_3 = 8, r_4 = 4, r_5 = 5, \\ r_6 = 12, r_7 = 5, \omega_{1z} = 1, \omega_{6z} = 15.$$

**Пример решения**

**Задача.** Найти угловую скорость ведомого вала 6 планетарного редуктора (рис. 125). Даны угловые скорости ведущего вала 1 и колеса 3:  $\omega_{1z} = 10 \text{ с}^{-1}$ ,  $\omega_{3z} = -10 \text{ с}^{-1}$  и радиусы всех колес:  $r_1 = 7 \text{ см}$ ,  $r_2 = 2 \text{ см}$ ,  $r_3 = 3 \text{ см}$ ,  $r_4 = 5 \text{ см}$ ,  $r_5 = 6 \text{ см}$ ,  $r_6 = 4 \text{ см}$ .

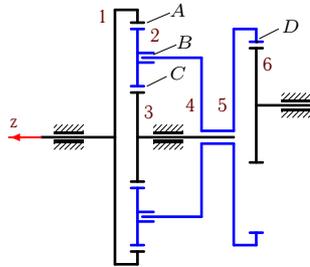


Рис. 125

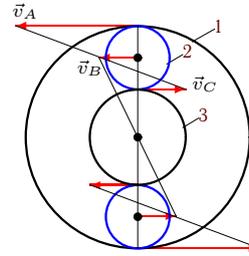


Рис. 126

**Решение**

Способ 1. Решим задачу с помощью метода мгновенных скоростей. Вычислим скорость внутренней точки  $A$  обода колеса 1, совершающего вращательное движение,

$$v_A = \omega_1 r_1 = 70 \text{ см/с.}$$

Скорость точки  $C$  внешнем ободу колеса 3 равна

$$v_C = \omega_3 r_3 = 30 \text{ см/с.}$$

Отметим, что в этом способе используются модули скоростей и угловых скоростей. Данные о направлениях вращений тел, которые даны в условии, учитываются геометрически, указанием соответствующих направлений векторов. Так, на рисунке 126 вектор  $\vec{v}_A$  направляем налево (так как  $\omega_{1z} > 0$ , вращение против часовой стрелки, если смотреть с конца оси  $z$ ), а вектор  $\vec{v}_C$  — направо, так как  $\omega_{3z} < 0$ . Колесо 2 (сателлит) совершает плоское движение. В силу линейного распределения скоростей в теле имеем

$$v_B = (v_A - v_C)/2 = 20 \text{ см/с.}$$

Здесь скорость точки  $B$  получила такое простое выражение только потому, что  $B$  лежит посередине между  $A$  и  $C$ . В общем случае, когда точки  $A$ ,  $B$  и  $C$  расположены более общим образом, надо сначала определить угловую скорость тела

$$\omega_2 = (v_A + v_C)/(2r_2) = 100/4 = 24 \text{ с}^{-1}.$$

Затем вычисляем искомую скорость

$$v_B = v_A - \omega_2 r_2 = 70 - 25 \cdot 2 = 20 \text{ см/с,}$$

или, что то же,

$$v_B = |v_C - \omega_2 r_2| = |30 - 25 \cdot 2| = 20 \text{ см/с.}$$

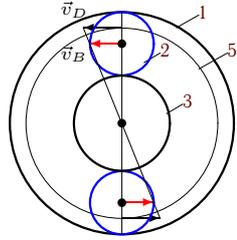


Рис. 127

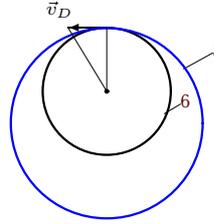


Рис. 128

Так как точка  $B$  принадлежит водилу 4 с радиусом  $r_4$ , то его угловую скорость, а также и одновременно скорость колеса 5, жестко с ним связанного, найдем по формуле

$$\omega_4 = \omega_5 = v_B / r_4 = 20 / 5 = 4 \text{ с}^{-1}.$$

Отсюда находим скорость точки  $D$ , лежащей на внутреннем ободе колеса 5, находящегося в зацеплении с ведомым валом 6 (рис. 127, 128):

$$v_D = \omega_4 r_5 = 24 \text{ см/с}.$$

В итоге, получаем угловую скорость

$$\omega_6 = v_D / r_6 = 24 / 4 = 6 \text{ с}^{-1}.$$

Способ 2 (Виллиса). Для решения задачи по этому способу необходимо ввести подвижную систему координат, связанную с водилом 4. В этой системе координат оси колес 1 и 2 неподвижны, а их угловые скорости (относительные) равны соответственно  $\omega_{1z} - \omega_{4z}$  и  $\omega_{2z} - \omega_{4z}$ . При внутреннем зацеплении имеем формулу

$$(\omega_{2z} - \omega_{4z})r_2 = (\omega_{1z} - \omega_{4z})r_1. \quad (2.33)$$

При внешнем зацеплении:

$$(\omega_{2z} - \omega_{4z})r_2 = -(\omega_{3z} - \omega_{4z})r_3. \quad (2.34)$$

Система (125 – 126) при заданных в условии величинах имеет решение

$$\omega_{4z} = 4 \text{ с}^{-1}, \quad \omega_{2z} = 25 \text{ с}^{-1}.$$

Далее, как и раньше<sup>1</sup>, определяем скорость точки  $D$   $v_{Dx} = -\omega_{4z}r_5 = -24 \text{ см/с}$  и по аналогичной формуле угловую скорость ведомого вала  $\omega_{6z} = -v_{Dx}/r_6 = 24/4 = 6 \text{ с}^{-1}$ .

Совершенно очевидно, что второй способ более привлекательный. Во-первых, здесь можно получить не только модули угловых скоростей,

<sup>1</sup>Напомним, для вращательного движения  $v_x = -\omega_z R$ ,  $v_y = \omega_z R$ .

но и их проекции на ось  $Z$ <sup>1</sup>. Кроме того, для решения не требуются рисунки с изображениями векторов скоростей, вычислениями расстояний до МЦС и т. п.

### К11. Кинематика точки на плоскости

Точка движется по закону  $x = x(t), y = y(t)$ . Для момента времени  $t = 0$  найти скорость и ускорение точки. Координаты  $x$  и  $y$  даны в метрах, время  $t$  — в секундах.

**К11. 1.**

$$\begin{aligned}x &= 3te^{t/2}, \\y &= 4t/(t^2 + 1) \cos(t).\end{aligned}$$

**К11. 3.**

$$\begin{aligned}x &= 12t \operatorname{ch}(t), \\y &= 5t \cos(t).\end{aligned}$$

**К11. 5.**

$$\begin{aligned}x &= 15t/(t^2 + 1) \cos(t), \\y &= 16\sqrt{t+1} \cos(t/2).\end{aligned}$$

**К11. 7.**

$$\begin{aligned}x &= 21 \sin(t)/(t^2 - 1), \\y &= 20 \cos(t)/(t^2 - 1).\end{aligned}$$

**К11. 9.**

$$\begin{aligned}x &= 24 \operatorname{sh}(t)\sqrt{t+1}, \\y &= 10 \sin(t)\sqrt{t+1}.\end{aligned}$$

**К11. 11.**

$$\begin{aligned}x &= 3 \ln(1+t), \\y &= 4t(1+t/2).\end{aligned}$$

**К11. 13.**

$$\begin{aligned}x &= 8t/\cos(t), \\y &= 7.5t \ln(1+t).\end{aligned}$$

**К11. 2.**

$$\begin{aligned}x &= 6t \cos(t), \\y &= 8te^{t/2}.\end{aligned}$$

**К11. 4.**

$$\begin{aligned}x &= 18\sqrt{t+1} \cos(t/2), \\y &= 12t \operatorname{ch}(t).\end{aligned}$$

**К11. 6.**

$$\begin{aligned}x &= 12 \cos(t)/(t^2 - 1), \\y &= 16t/(t^2 + 1) \cos(t).\end{aligned}$$

**К11. 8.**

$$\begin{aligned}x &= 24 \sin(t)\sqrt{t+1}, \\y &= 7 \sin(t)/(t^2 - 1).\end{aligned}$$

**К11. 10.**

$$\begin{aligned}x &= 18t(1+t/2), \\y &= 24 \operatorname{sh}(t)\sqrt{t+1}.\end{aligned}$$

**К11. 12.**

$$\begin{aligned}x &= 6t \ln(1+t), \\y &= 9 \ln(1+t).\end{aligned}$$

**К11. 14.**

$$\begin{aligned}x &= 16 \operatorname{tg} t, \\y &= 12t/\cos(t).\end{aligned}$$

<sup>1</sup>Иногда такие значения называют алгебраическими значениями угловых скоростей.